

## 1001

离散化之后，这题等价于两个操作：

1. 区间取 max
2. 计算  $(2 \times \text{非0的区间长度和}) + \sum |a_i - a_{i+1}|$

答案的前半部分是个区间覆盖，我们只需要考虑后半部分。

操作 1 可以用 segment tree beats 转化成对区间内的最小值集体增加一个数的操作，且这次操作不会让区间最小值变得比严格次小值更大。

唯一的问题在于，怎么在进行区间最小值修改的同时，更新区间内  $\sum |a_i - a_{i+1}|$ 。这个只需要维护区间内的最小值的段数，或者更具体地，维护有多少个间隔满足  $a_i, a_{i+1}$  中恰好只有一个是区间最小值。假设这样的间隔有  $k$  个，那么一次对最小值加  $a$  的操作会让答案减少  $ak$ ，这样就可以维护了。

时间复杂度  $O(n \log n)$ 。

## 1002

考虑一个构造，对于  $i \in [3, n]$ ，如果  $i$  是质数，则加上边  $(2, i)$ ，如果  $i$  是合数，则加上边  $(d, i)$ ，其中  $d$  是  $i$  的某一个不等于 1,  $i$  的约数。现在得到的结果是一棵生成树，同时因为选择的所有边都是  $i$  的最小边，所以这棵树一定是最小生成树。

因此可以得到答案为  $\frac{(n+3)(n-2)}{2} + [2, n]$  中的质数和。

质数和可以用分段打表、各种数论筛法来求。

## 1003

结论：任意一种将  $a_i$  最小的快递最后取的方案均最优。

证明：观察发现，除了最后一个快递，其余快递都需要从  $k$  出发走到  $a_i$ ，再走回  $k$ 。因此我们假设取完最后一个快递后仍然需要走回  $k$ ，才可以走回 1，然后考虑最后一个快递对答案的影响。

不难发现，若最后一个快递坐标为  $x$ ，则答案的该变量为  $-2 \times \max(0, k - x)$ 。因此取  $a_i$  最小的快递最优。

时间复杂度  $O(\sum m)$ 。

## 1004

定义

- $V_i$  表示权值第  $i$  大的节点， $K_i$  表示  $V_i$  的权值
- $L_i$  表示权值最大的  $i$  个节点构成的集合， $L_0 = \emptyset$
- 对于集合  $A$ ， $W(A)$  表示所有的起点  $s$ ，使得 baby volcano 有一个必胜策略可以让棋子经过  $A$ 。

我们要求的就是对每一个顶点  $s$ ，找到最小的  $i$  使得  $s \in W(L_i)$  并输出  $K_i$ 。

然后我们从小到大依次枚举  $i$ ，通过  $W(L_{i-1})$  来计算  $W(L_i)$ 。首先对于  $i = 0$ ，显然  $W(L_0) = \emptyset$ 。

然后如果  $W(L_{i-1})$  已经算出来了, 那么首先令  $W(L_i) := W(L_{i-1})$ , 然后在此基础上, 从  $V_i$  出发进行广搜就可以找到  $W(L_i)$  相对于  $W(L_{i-1})$  多出来的节点。广搜就是从  $V_i$  出发在反图上搜索, 对于一个 baby volcano 控制的节点, 如果他有一条出边属于  $W(L_i)$ , 那么它就属于  $W(L_i)$ , 对于一个 baby evil 的节点, 必须要他所有的出边都属于  $W(L_i)$ , 他才属于  $W(L_i)$ 。

这个搜索的均摊时间是  $O(n + m)$ 。

## 1005

这是一个 nim 游戏, 所以只需知道数字  $k$  的 nim 函数值  $f(k)$  就可以了。

结论:  $f(k)$  等于  $k$  的奇质因子个数 + [ $k$  为偶数]。这个结论只要随便打一段表应该都能发现。

证明只要对着归纳就可以了, 只需要证明  $f(k) = \text{mex}_{d|k, d>1} (d \uparrow f(k/d) \text{ 异或起来})$ 。首先,  $f(k/d)$  只在一种情况下可能大于等于  $f(k)$ , 那就是  $d$  是 2 的幂次,  $k/d$  是偶数, 但是这时因为  $d$  是偶数, 所以异或起来一定是 0。因此, 我们可以得到右侧的式子一定小于等于  $f(k)$ 。

要证明右侧的式子大于等于  $f(k)$ , 只需要对每一个  $i \in [0, f(k) - 1]$ , 都构造一个  $d$  使得右侧值为  $i$ 。 $i = 0$  的时候可以取  $d = k$ , 其他情况只需要从  $k$  的奇质因子中随便取  $i$  个乘起来, 就是一个合法的  $d$  的构造。

所以问题变成了如何给输入的所有数分解质因数。这只要先筛出  $[1, \sqrt{10^9}]$  中的所有质数, 然后用这些数来试除就可以了。

## 1006

按照拓扑序从后往前, 每次只需验证每个 limits 的左右极限是否相同即可。

## 1007

不难发现答案就是字符串  $s$  中出现次数最多的那个字母的出现次数, 设这个值为  $W^*$ 。

这是因为对于任何一种排列, 其最长 border chain 的最后一个字母肯定是相等的, 故答案不会超过  $W^*$ 。

然后把出现次数最多的字母都放到最前面就可以达到  $W^*$

故答案就是  $W^*$

## 1008

动态规划。用  $dp[i][l][r][0/1]$  表示现在在第  $i$  层 ( $y = i$ ), 但是还没找到第  $i$  层开着的门, 已经探索过的区间是第  $l$  扇门到第  $r$  扇门, 当前在  $l$  (对应最后一维是 0) 还是当前在  $r$  (对应最后一维是 1), 此时到终点的期望最短路。用  $f[i][x]$  表示现在是  $y = i$ , 从第  $x$  们穿出来后的期望最短路。

转移就是枚举一下下一扇门走的是  $l - 1$  还是  $r + 1$ , 通过最后一维 0/1 值来算距离, 然后有  $p = \frac{k_i}{i - (r - l + 1)}$  找到开着的门, 有  $1 - p$  的概率找到关着的门。如果找到了开着的门, 就从  $f[i][l - 1]$  或者  $f[i][r + 1]$  转移过来。否则从  $dp$  转移过来。

$f$  可以直接从  $dp[i + 1]$  转移过来

## 1009

首先介绍一下 bluestein 算法。

设我们需要求出  $V(j) = \sum_{i=0}^n a_i \omega^{ij}$  的值。

观察到  $i \times j = \binom{i+j}{2} - \binom{i}{2} - \binom{j}{2}$ , 将其代入上面的  $\omega^{ij}$  中可以得到:

$$V(j)\omega_n^{\binom{j}{2}} = \sum_{i=0}^{i < n} a_i \omega_n^{-\binom{i}{2}} \omega_n^{\binom{i+j}{2}}$$

这个式子可以看成是  $C(x) = \sum \omega_n^{-\binom{i}{2}} x^i$  对  $B(x) = \sum a_i \omega_n^{\binom{i}{2}} x^i$  做一次减法卷积的结果, 然后对每一项系数乘上一个对应常数的值。

同样的, 由于模数是一个较小的质数  $p$ , 因此假设我们求出了  $\omega_{p-1}^0, \omega_{p-1}^1, \dots, \omega_{p-1}^{p-2}$  的点值, 也就可以求出  $1 \sim p-1$  的点值, 就解决了多点求值问题。而求出  $\omega_{p-1}^0, \omega_{p-1}^1, \dots, \omega_{p-1}^{p-2}$  的点值部分可以采用上面提到的 bluestein 算法解决。

同时, 观察不难发现, 求解多点求值部分时我们本质上运行了一次 DFT, 这启发我们是否可以使用一次 IDFT 解决多点插值问题。而答案是肯定的。如果我们已经知道  $\omega_{p-1}^0, \omega_{p-1}^1, \dots, \omega_{p-1}^{p-2}$  处的点值, 则可以通过一次 IDFT 反向求出其系数。

因此, 首先我们可以通过下降幂与点值的互相转换在  $O(n \log n)$  的复杂度内求出  $1 \sim p-1$  处的点值。然后通过一次 IDFT 求解系数即可。IDFT 部分仍然可以使用 bluestein 算法解决即可。

时间复杂度  $O(p \log p)$ 。

## 1010

直接按照题意模拟

时间复杂度:  $O(n)$

## 1011

可以发现, 对于矩阵  $K$ , 如果有除了  $K[1][1]$  以外的数大于 0 的话, 那么最后结果一定收敛到全 0

进行一次  $C(A, K)$  的过程可以看成是  $A$  中每个元素向左上的一个  $3 \times 3$  的矩阵进行带权扩散的过程

假设  $K[2][2] = \gamma > 0$ , 那相当于对于  $A$  中每个元素  $A[x][y]$ , 卷积后有

$C[x-1][y-1] += \gamma A[x][y]$ , 如果  $(x-1, y-1)$  不在矩阵中的话, 那么相当于经过这次卷积后  $A$  的和减少了  $\gamma A[x][y]$

不如设  $A$  的和为  $sA$ , 那么最大值至少是  $\frac{sA}{n^2}$ , 然后我们可以知道在经过  $O(n)$  次卷积后,  $A$  的元素之和会至少减少  $\gamma^n \frac{sA}{n^2}$

所以  $\sum C(A, K)^t [i][j] \leq (\sum A[i][j]) (1 - \frac{\gamma^n}{n^2})^{t/n}$

因为  $1 - \frac{\gamma^n}{n^2} < 1$ , 所以当  $t \rightarrow \infty$  时,  $t/n \rightarrow \infty$ , 所以  $\lim_{t \rightarrow \infty} \sum C(A, K)^t = 0$

所以当只有  $K[1][1]$  不等于 0 时, 结果就是原矩阵  $A$ , 否则就是全 0 矩阵

## 1012

$|x - y| \leq K$  等价于  $x + K \leq y$  且  $y + K \leq x$

所以相当于有这么几个条件：

- $x \leq A$
- $y \leq B$
- $x + K \leq y$
- $y + K \leq x$
- $x \text{ xor } y \leq W$

我们可以考虑从低位往高位确定  $x, y$  的每一位，进行一个数位 DP

令  $f[\text{bit}][xA][yB][xKy][yKx][xyw][cxK][cyK]$  表示，已经确定了  $x, y$  的最低的  $\text{bit}$  位的情况下：

- $xA$  表示是否有  $x \leq A$
- $yB$  表示是否有  $y \leq B$
- $xKy$  表示是否有  $x + K \leq y$
- $yKx$  表示是否有  $y + K \leq x$
- $xyw$  表示是否有  $x \text{ xor } y \leq W$
- $cxK$  表示如果只看最低  $\text{bit}$  位的话， $x + K$  是否产生了进位
- $cyK$  表示如果只看最低  $\text{bit}$  位的话， $y + K$  是否产生了进位

转移时，枚举一下  $x, y$  第  $\text{bit} + 1$  位的值，以上这些状态都是自然而然地可以推导的

时间复杂度： $O(\log A)$

## 1013

对于每个  $f_i(x)$ ，可以发现他们都是  $f_1(x)$  的若干阶导的线性组合，所以我们可以把它表示成  $\sum_{j=0}^n d_{i,j} f_1(x)^{(j)}$  的形式

我们不妨设  $g_i(x) = \sum_{j=0}^n d_{i,j} x^j$

我们的思路是先求出  $g_n(x) = \sum_{i=0}^n d_{n,i} x^i$ ，然后根据  $g_n(x)$  去求出  $f_n(x)$

可以发现，因为  $f_i(x) = b_i f_{i-1}(x)' + c_i f_{i-1}(x)$

所以  $g_i(x) = b_i g_{i-1}(x)x + c_i g_{i-1}(x) = (b_i x + c_i) g_{i-1}(x)$

所以  $g_n(x) = \prod_{i=2}^n (b_i x + c_i)$

我们可以利用分治 FFT 求出  $g_n(x)$

然后考虑一下如何求  $[x^i] f_n(x)$ ，（这个符号的意思是这个多项式的  $x^i$  的系数）

考虑每一阶导对它的贡献，如果是  $[x^j] f_1(x)$  对它产生贡献的话，因为求一次导会降一个次数，所以一定是求了  $j - i$  次导之后才会产生这样的贡献

所以可以得出：

$$[x^i] f_n(x) = \sum_{j=i}^n d_{n,j-i} \left( \prod_{k=i+1}^j k \right) ([x^j] f_1(x))$$

$$\text{令 } B[t] = d_{n,t}$$

$$\text{令 } P[k] = \prod_{i=1}^k i$$

$$\text{令 } C[t] = [x^t]f_1(x)$$

$$\text{那么 } [x^i]f_n(x) = \frac{1}{P[i]} \sum_{j=i}^n B[j-i]P[j]C[j]$$

这是一个下标为减法的卷积形式，通过把下标翻转后可以变成标准的卷积形式，使用 **FFT** 优化即可

时间复杂度：  $O(n \log^2 n)$